**Консультация для родителей «Математические игры в кругу семьи».**

 **Жданова Н.И.**

Понятие «формирование математических способностей» является довольно сложным и комплексным. Оно состоит из взаимосвязанных и взаимообусловленных представлений о пространстве, форме, величине, времени, количестве, которые необходимы для познавательного развития ребенка. Мы хотим показать Вам, как в домашних условиях можно помочь ребёнку развить математические способности, используя игровые методы и приёмы. Роль дидактических игр и игровых упражнений в формировании элементарных математических представлений у дошкольников очень велика. Они помогают ребенку узнать, как устроен окружающий мир и расширить его кругозор.

 Домашняя обстановка способствует раскрепощению ребенка, и он усваивает учебный материал в индивидуальном для себя темпе, закрепляет знания, полученные в детском саду. Поэтому можно порекомендовать некоторые математические игры и упражнения для проведения их в кругу семьи. Указанные игры, доступны для ребенка начиная с младшего дошкольного возраста, и не требуют длительной подготовки, изготовления сложного дидактического материала.

Количество «Кто быстрее найдёт» (с 3-х лет)

 Цель игры : закреплять навыки счёта.

Ход игры : Предложить ребёнку найти группы игрушек, деревьев, мебели, вещей и сосчитать их.

 «Покажи столько же» (счёт на ощупь) (с 3-х лет)

Цель игры : Закреплять умение в счёте предметов с помощью различных анализаторов.

 Ход игры : Взрослый предлагает ребёнку посчитать предметы на ощупь и сказать количество.

«Сделай столько же» (с 5 лет)

Цель игры : Закреплять навыки счёта.

Ход игры : Взрослый показывает цифру и просит ребёнка сделать столько же раз какое - либо движение (приседание, поднять руки вверх и т. д.). Затем ребёнок должны объяснить сколько раз он приседал и почему.

 «Считай, не ошибись»(с 5 лет)

 Цель игры : Закреплять прямой и обратный счёт.

Ход игры : В игре используется мяч. Перед началом игры взрослый задается вопрос, в каком порядке (прямом или обратном) считать. Затем бросается мяч и называется число. Тот, кто поймал мяч, продолжает считать дальше.

«Что изменилось» (с 5 лет)

Цель игры : Закреплять навыки счёта, развивать внимание и наблюдательность.

Ход игры : Предложить ребёнку пересчитать игрушки, а затем отвернуться. Взрослый убирает, добавляет или меняет местами игрушки, ребёнок поворачивается и должен объяснить, что изменилось.

«Кто знает, пусть дальше считает» (с 5 лет)

Цель игры : Закреплять навыки счёта.

 Ход игры : Взрослый называет число 5 и говорит: «Считай дальше» (и так с любым числом до 10). Назови числа до 6 (1,2,3,4,5) Назови числа после 3 (4, 5,6,7 и т. д.) Назови число на 1 больше (или на 1 меньше названного). Счёт цепочкой (поочерёдно). Начинает взрослый — «один», ребёнок продолжает — «два», взрослый — «три», ребёнок — «четыре» и тд. до 10. Затем счёт первым начинает ребёнок.

 Форма «Назови похожий предмете» (с 3х лет)

Цель игры : Формировать умение видеть в окружающих предметах форму знакомых геометрических фигур. Ход игры : Взрослый просит ребенка назвать предметы, похожие на разные геометрические фигуры, например, «Найди, что похоже на квадрат» или найди все круглые предметы…

 В такую игру легко можно играть в путешествии или по пути домой. «Чудесный мешочек» (с 3х лет)

 Цель игры : Совершенствовать умения различать и называть фигуры на основе осязательно-двигательного обследования.

Ход игры : Взрослый помещает в мешочек геометрические формы или фигуры и про сит ребёнка найти круг, шар и т. д. Необходимый инвентарь для игры : 1. Непрозрачный мешок. Для малышей его рекомендуется сшить из ярких тканей (чтобы увеличить интерес к происходящему, а для более старших детей – из темной. 2. Предметы. Они должны соответствовать определенной теме (овощи, геометрические фигуры, животные, буквы или цифры) и иметь ярко выраженные различия формы.

 Ориентировка в пространстве «Что где находится» (с 3х лет)

Цель игры : Закреплять умения определять местоположения предметов относительно себя. Ход игры : Вокруг ребёнка с четырёх сторон (слева, справа, впереди, сзади) расставить любые игрушки. Вопросы: Кто стоит справа (слева) от тебя? Кто стоит впереди (сзади) от тебя? Где стоит заяц? (слева от меня) Где находится машина? (сзади от меня) и др.

«Где спрятался зайчик» (с 3х лет)

Цель игры : Закреплять умения определять местоположения предметов в пространстве. Ход игры : Взрослый прячет игрушку в комнате, ребёнок ищет её и самостоятельно решает познавательную пространственную задачу (обозначить словами, где находится зайчик по отношению к предметам обстановки)

 Ориентировка во времени.

 Цель игр: Расширять представления о временах года, частях суток, их последовательности. Формирование представлений о последовательности дней недели.

 «Когда это бывает»(с 3х лет)

Цель игры : Расширять представления о временах года, частях суток,их последовательности.

Ход игры : Взрослый загадывает загадки о временах года, частях суток, ребёнок отгадывает.

Цель игр: Расширять представления о временах года, частях суток, их последовательности. Формирование представлений о последовательности дней недели Игра с мячом.

 «Вчера, сегодня, завтра» (с 4х лет)

Цель игры :Закреплять понятия «вчера», «сегодня», «завтра»

Ход игры : Взрослый бросает мяч, говоря короткую фразу, например: «Мы занимаемся…» Ребенок, заканчивает фразу …сегодня). Примеры фраз: Мы пойдем гулять… Вы ходили в парк… Мы будем читать книгу…

"Дни недели" (с 5 лет)

Цель игры : Формирование представлений о последовательности дней недели Ход игры : Взрослый задаёт вопросы ребёнку. - Какой день недели 1-й (3-й, 5-й) по счету? :

-Сегодня пятница. Какой день будет завтра?

 -Четверг – какой день по счету?

 - Какой день недели будет после вторника?

 -Какой день между четвергом и вторником?

 -Сколько всего дней в неделе?